

# ZELDA BOOK

ゼ ル ダ ブ ッ ク



げっかん ひっしょうほん がつごう  
月刊ファミコン必勝本6月号スペシャルプレゼント

かん ぜん ほ ぞん ばん  
完全保存版マニュアル

こうりゃく てってい つき  
攻略スポット徹底データマップ付



# CONTENTS

- 67 **PROLOG**  
こうしてリンクの戦いの旅は始まった
- 68 **GAME CONCEPT**  
ハイラル地方では、君が主人公だ
- 69 **GAME MANUAL**  
冒険のまえに知らなくてはならないあれこれ
- 70 **GAME DATA Part I**  
地上編 リンクの行く手を妨げる魔物たち  
地下編 見ただけでゾッとする強敵キャラ
- 76 **GAME DATA Part II**  
リンクが手に入れるべきものは何か
- 80 **ORIENTATION**  
英雄になるための頼れるアドバイス
- 83 **CHALLENGE TO LABINTH**  
地下迷宮の謎が、地図が……いま明らかに
- 84 **LEVEL-1 EAGLE**  
**LEVEL-2 MOON**  
**LEVEL-3 MANJI**  
**LEVEL-4 SNAKE**  
**LEVEL-5 LIZARD**  
**LEVEL-6 DRAGON**
- 90 **SECRET CLUE**  
謎が謎を呼ぶ、ハイラル地方の禁断の秘密とは
- 91 **HINT OF LEVEL-7**  
**HINT OF LEVEL-8**  
**HINT OF LEVEL-9**
- 94 **ZELDA**  
邪悪vs正義、戦いのクライマックス
- CONGRATULATION**  
おめでとうリンク、ハイラルに平和が戻った
- 95 **PLAYER'S NOTES**  
語り継がれる英雄たちの10の武雄伝



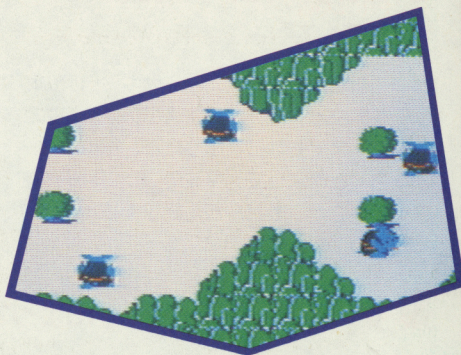


# PROLOG

と お む か し ま も の ち ら ん じ だ い  
遠い昔、それはまだ魔物たちが力をふるっていた時代——

た び し ょ う ね ん か た  
旅の少年にインパが語った

遠い昔、ハイラル地方にある小王国には  
“トライフォース”と呼ばれる神秘の力を持  
つ黄金の三角形が代々伝えられていた。が、  
ある日、“カ”のトライフォースは大魔王ガ  
ノンに奪われてしまった！ ガノンは、世界を闇  
と恐怖によって支配しようと企む魔の軍団の  
王である。邪悪な支配を恐れた小王国の姫ゼ  
ルダは、もう1枚残された“知恵”のトライ  
フォースを守るため、8つの小片にわけ各地  
に隠したのだった。それと同時に、最も信頼



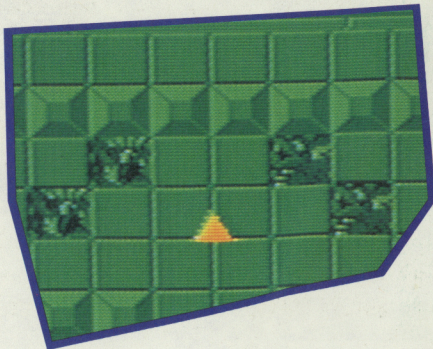
お う こ く ま し ゅ  
王国にガノンの魔手がのびていた

のおける自分の乳母インパに、ガノンを倒し  
てくれる勇気ある人物を探そう命じ、密カ  
に脱出させた。しかし、これはすぐにガノン  
に知れ、姫は捕えられインパには追手を向か  
わせた。

インパは森を抜け山を越え、必死の逃走を  
続けた。が、ガノンから逃れられるはずも  
なく、ついに手下に囲まれてしまった。絶体  
絶命！……と、その時である。一人の少年が  
現れ、インパを救い出したのだった。

な に  
トライフォースとは何か

少年の名はリンク。楽しい旅の途中、イン  
パに出会ったのだ。事の一部始終を知ったリ  
ンクは、正義感に燃え姫の救出を決意した！  
“カ”のトライフォースを持つガノンに勝つに  
は、ぜひとも“知恵”のトライフォースの小  
片を集め、完成させなくてはならない。これ  
がないとガノンの住む“テスマウンテン”に  
侵入することすらできないのだ。さあ、コン  
トローラーを手にした瞬間、君はリンクだ。  
ガノンを倒し、ゼルダ姫を救い出すのだ!!





# GAME CONCEPT

## これは主人公の成長ゲームである

ゲームを始める前に、キミはキミ自身のリンクを作り出すのだ。ディスクの使い方はここで言うまでもないと思うけど、記憶をセーブすることによって、キミのリンクは失敗を繰り返しながらもどんどん経験を積んでいくってわけだ。



## 幾多の経験を積むことによって強くなる



▲基礎体力がアップすると強い力のある剣がもらえるのだ。

▼いくつかの武器はお金を稼いで商人から買わなければならない。

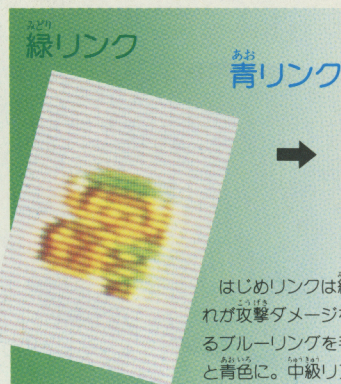


リンクをはじめまるつきり弱い。武器さえ持っていないのだ。しかし冒険を進めるにしたがって、いろんな武器や道具を手に入れていく。そしてリンク自身、強くたくましく成長していくのだ。それには多くの試練をくぐり抜けることが必要だが……。

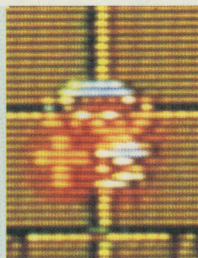


▲ハートの水筒を増やしていくと、基礎体力がアップする。

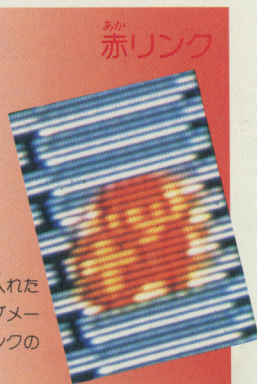
## 成長段階はひとめでわかる



はじめリンクは緑色だ。それが攻撃ダメージを半分ににするブルーリンクを手に入れたと青色に。中級リンクへ成長。



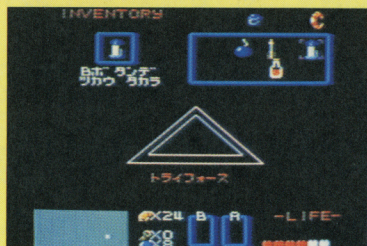
レッドリンクを手に入れたら真っ赤に変身。攻撃ダメージ4分の1で、上級リンクの誕生だ。





# GAME MANUAL

## がめん 画面は2つにわけられる



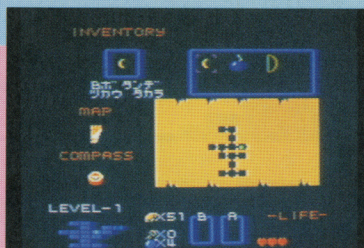
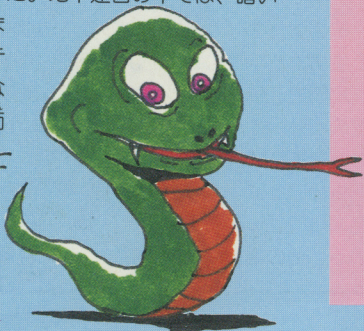
地上面では、左上にリンクの位置、右上にライフが表示される。またAとBの中には、使えるアイテムが表示される。サブ画面に変わると、中央にトライフォースが表示されている。アイテムの交換はサブ画面にしてから、十字ボタンで選ぶとい



ろんなアイテムが使える。剣は常にAボタンで使える。地上では、ブーメランが有効である。地上でのポイントは、リンクをいろんな所に移動することだ。すると手がかりが見えるよ。

地下迷宮では、左上に迷宮のマップが表示され、リンクの位置がわかる。またサブ画面には、トライフォースのかわりにマップが表示され、リンクの通った部屋がわかるようになっている。

地下迷宮でのポイントは、画面のチェンジを素早くする事だ。地下迷宮の中では、暗い部屋があり、また特定のアイテムでしか倒せない敵がいる。面倒でも、こまめにアイテムを換えて敵と戦おう。





# GAME DATA Part I

ちじょうへん  
地上編

い て おお ま もの  
リンクの行く手を多くの魔物たちがさまたげる

## オクタロック



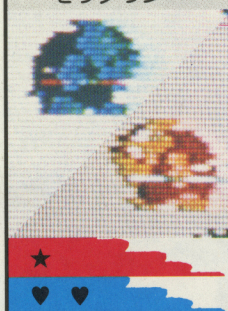
陸棲のタコの変種。  
近づくものに岩を吹いて攻撃してくる。赤と青の2種類、青のほうが生命力がやや強い。やっつけるとルビー、ハートをときおり残す。ごくたまに青いやつはパウダンもくれることがある。

## テクタイト



ビョンビョンはねまわる巨大なクモ。赤と青がいて、赤のほうが動きはより大きい。どちらも強さは最低レベル。しかしこいつらはわりと金持ちだぞ。とくに青いほうはよくルビーをくれる。狙いめなのだ。

## モリブリン



ブルドックカインノシのような顔の小鬼、やりを投げ投げ森の張り番をしているぞ。こいつも赤青2種類。青のほうがてごわいのだ。しかし青いモリブリンはパウダンの供給源としていちはん有望。しっかり狙え。

## リーパー



地中にひそみ、近寄るものがあれば現われる。青いやつのほうが生命力、攻撃力とも強い。赤いやつは必ずこちらの進路上に現われ寄ってくる。それだけ狙いやすい。ルビーをよくくれるので、砂漠は稼ぎ場のひとつ。

## 表の見方

特とく

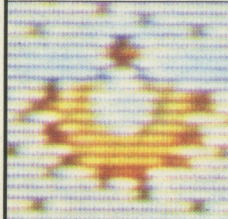
徴ちよう

★ 攻撃力  
♥ 生命力

敵の強さをはかるには2つの方法がある。攻撃力と生命力だ。この2つをよく理解して戦いにのぞめ。攻撃力とは……リンクが1回攻撃を受けたとき、どのくらいのダメージがあるか（ハートが白くなるか）を基準に評価したもの。生命力とは……リンクが何度刺で刺せば死ぬるか基準に評価したもの。ただし剣の通用しない相手もいる。その場合は全体的なレベルで評価。

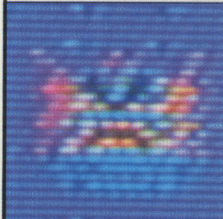


## ピーハット



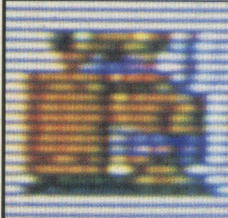
空中を飛び回るわけ  
物花。攻撃力、生命力  
ともにそれほど強くな  
いが、やつつけるには  
回転を止めたときでな  
いとダメ。なかなか狙  
いにくい相手だ。とき  
どきハートを出す、  
期待度薄。しつこくつ  
けまわすには不向き。

## ゾーラ



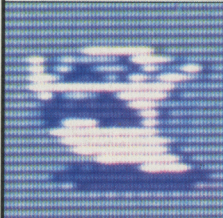
水中に住む半魚人は  
水辺に近づくものを魔  
力のあるビームで攻撃  
する。これはマジカル  
シールドでないと受け  
止められない。剣のと  
どく範囲、あるいは剣  
を投げて倒すこともで  
きるが、タイミングが  
むずかしい。

## アモス



石像と化した兵士。  
リングに触れると色が  
変わって動き出す。そ  
の動きは速いものと遅  
いものとがいる。どち  
らも必ず前方に向かっ  
て動きはじめるから、  
意図して動かす場合は  
必ず後ろから触れよう。  
何かくれることは少い。

## ギーニ



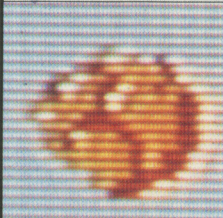
墓場に住みついでい  
る化物。墓石に触れる  
とあとからあとから出  
現してくるが、最初か  
らいるやつを倒せば他  
のやつも消える。生命  
力の強いハイレベルの  
敵だがモノ持ちだ。た  
くさん呼び出しておい  
てから親玉を倒せ。

## ライネル



ガノンの住むアスマ  
ウンテンの領域を守護  
する半身獣。地上で最  
難度の敵だ。攻撃力が  
非常に強い。投げてく  
る剣を受け止めるには  
マジックシールドが必  
要だ。特に青いやつは  
生命力が赤より強い  
ので相当てごわい。

## 岩



アスマウンテンのふ  
もとに近づく、山頂  
からリンクを狙って転  
がり落ちてくる。ガノ  
ンにあやつられている  
のか？ これに当たる  
とハート半分体力を消  
耗してしまう。しかし  
自然の形成物なので破  
壊することはできない。



# GAME DATA Part I

めい きゅう へん

## 迷宮編

めい きゅう

なか

ぶ き

み

ま もの

す

迷宮の中には無気味な魔物が棲みついている

### ソル



ゼリー状のモンスターはヒョコヒョコと部屋の中を歩きまわる。ふつうのソードで攻撃すると、2つのソルに分裂してしまう。ホワイトソード、マジカルソードなら分裂せずに1度で倒すことができる。

### ゲル



ソルが分裂したもののだが、はじめからこの状態にいるやつもいる。これはブーメランで倒せるほど弱い。小さくてなかなかやりにくい。ソルはルビーを比較的良好に出すが、ゲルはほとんど出すことはない。

### パイア



迷宮に巣くう小悪魔だが、それほど強くはない。ただし1度攻撃すると2匹のキースに変身し、かえってやりにくくなってしまふ。キースはブーメランでも倒せるので、ソード攻撃のあと間髪を入れず使えばよい。

### キース



攻撃を受けたパイアが変身するのは赤いやつ。青いほうははじめから飛びまわっているやつ。どちらも強さは同じ。見分けはつかないが1部屋の中にはボスがついて、そいつをやつつけると残りのやつも消えてしまうことも。

### ローブ



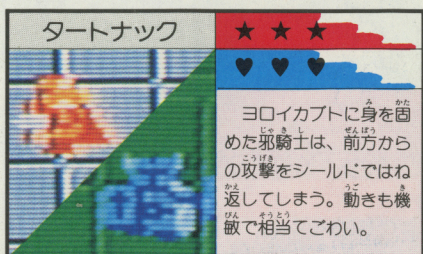
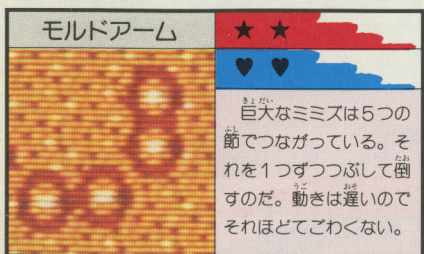
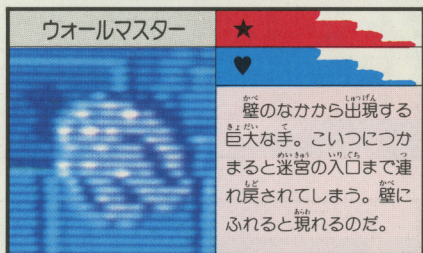
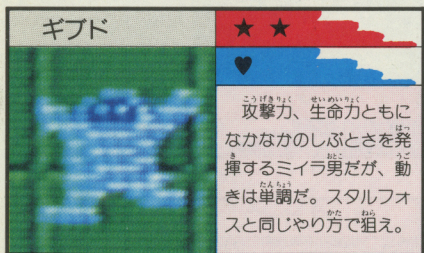
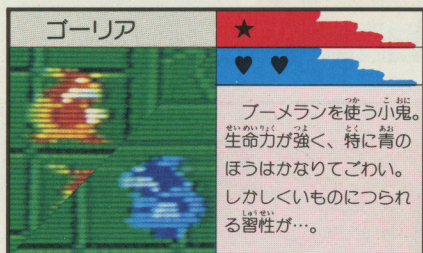
なればり意識の強い毒ヘビ。近づくと、動きを速め、急に突進してくる。しかし生命力攻撃力じたいはそれほど強くないので、動きの変化に注意して立ち向かえばカンタンだ。こいつは迷宮でいちばんのルビー持ちだ。

### スタルフォス



両手に剣を持ったガイコツだが、攻撃力は強いほう。動きを読みやすいので、壁ぎわに追いつめて攻撃すればラクにやっつけられる。ときどきカギやコンパスを持っているのがすけて見えるやつがいる。そいつを倒せば出すぞ。







# GAME DATA Part I

めいきゅうへん

迷宮編

とくべつ

たお

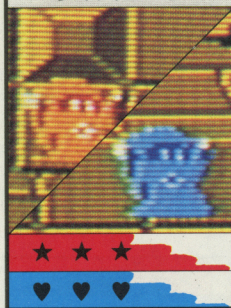
かた

つうよう

てき

なかには特別の倒し方しか通用しない敵もいる

## ウィズロープ

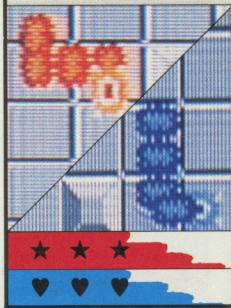


奇怪な魔術師の放つ呪文は、マジックシールドでないと受け止めることができない。移動術を使ってあちこちに出現するので素速く立ちまわれ。赤いほうは消えたり現われたりするぞ。生命力は青のほうがいっそう強い。

★ ★ ★

♥ ♥ ♥

## ラネモーラ



巨大なムカデは動きが非常に速い。モルドアームのように結節を1つずつつぶしていくのだが、めまぐるしく動き回るのでより注意が必要。頭への攻撃は効果がないのでしかけてもムダ。2匹1組で出現する。

★ ★ ★

♥ ♥ ♥

## ライクライク

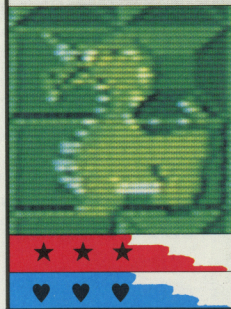


マジックシールドを好んで食べる奇妙なモンスター。ライフダメージは受けないのだがマジックシールドをなくすのは痛手。再び買いに行く必要がある。こいつには正面から近づかないで横か後ろを狙え。

★

♥ ♥ ♥

## アクオメンタス



ドラゴン的一种で巨大な一角獣。一定の場所を離れることはないが、ビームを放って攻撃してくる。これに触れないようにすれば、それほどごつい相手ではない。パワダンで2発命中させるのが効果的だ。

★ ★ ★

♥ ♥ ♥

## ドドンゴ

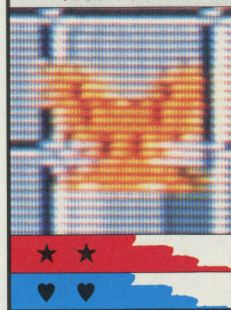


非常に固い表皮をもつ大型のサイ。攻撃意欲はあまり持っていないのだが、倒すにはある特殊な手が必要だ。剣だけでは通用しない。あるものをまず使わなければダメ。迷宮の部屋の中にいるジヤンの助言を参考にしろ。

★ ★

♥ ♥ ♥

## ボルスボイス



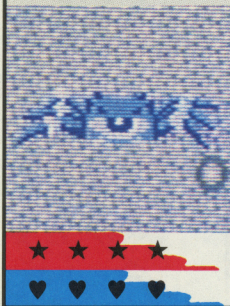
耳のバカでかい奇妙な生き物。部屋の中をはねまわって行く手をジャマする。こいつを倒すのは剣でとかなりの努力が必要。しかしある方法を使えば簡単にやつつけられるのだ。弱点は異常に大きな耳。大きな音に弱いはずだ。

★ ★

♥ ♥



## ゴーマ



巨大なカニのけけ物は無気味にも1つ目だ。ゆっくり閉じたり開いたりしながらニミをきかす。積極的に攻撃はしてこないのだが、倒すにはある特定の武器が必要。赤と青がいて、青いほうは3倍の攻撃が必要だ。

## デグダガ



ブオブヨした巨大なウニ。こいつにも特殊な武器が必要だ。きらいな音をきかけて衝撃波を与え、体がしぼんだところへとどめを刺せ。小さくなったときにはブーメランで動きを止めることができる。

## テスチタート



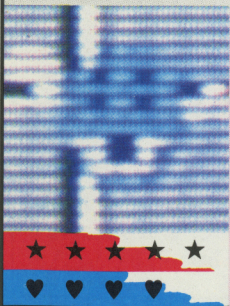
4つの手をパフパフさせながら飛びまわる。この手を狙え。ただし1つ減るたびに動きが速くなるから要注意だ。しかしパフタンを体の中心に命中させれば、1発でやつつけることができるのだが…。狙うのが難しい。

## グリオーク



巨大な首長竜。首を振りまわしながらビームで攻撃してくる。倒すには接近戦しかない。その首を切り落とすのだ。複数の首を持つものがいて、切り離れた首が空中を飛びまわる。これも攻撃力を持つので要注意。

## パタラ



親玉のまわりを小さなやつがグルグルとまわりながらフォーメーション攻撃をしをかけてくる。この輪は大きくなったり小さくなったりするのでうかつに近寄ると危険だ。子分を全滅しないと親玉は倒せない。

## ガノン



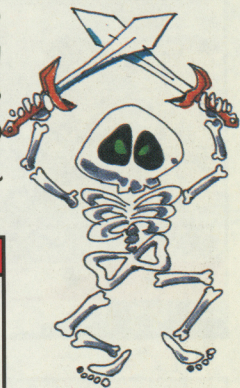
最後に対決する魔物ども。総帥は、並のやりかたでは倒せない。ある特別の力を持った武器が必要だ。それがないければ手も足も出ない。この部屋に入るには、その武器はもちろん、命の水、レッドリングは絶対必要だ。



# GAME DATA Part II

## リンクが手に入れるべきものは何か

冒険を続けるうちに、リンクはいろんなものを手に入れることができるはずだ。戦いを有利に進めるための武器、体力向上のために必要な宝、その他いろんな場面で力を発揮する道具など、何1つとして忘れることはできないぞ。これらの使いみちをしっかりと把握しておこう。そしてどこでどうすれば手にはいるか、すべて頭の中に入れておくのだ！



### 表の見方

#### ■ 用途の分類

■ = 武器

■ = 体力アップ


■ = 行動範囲を広げる


#### ◆ 手に入れる方法


◆ = だれかにもらう


◆ = 買う


◆ = 自分で見つけるor 奪う


ソード	■ ◆
	はじめリンクは何も武器を持っていない。スタートして最初に見える洞窟でジイサンからもらうのだ。あまり威力はないのだが、しばらくはこれで戦うしかない。

マジックシールド	■ ◆
	リンクがはじめから持っているシールドは小さい。上級の敵が放つビームや剣や呪文などを受け止めるためには、このシールドを持つしかない。


ホワイトソード	■ ◆
	最初にもらったソードの2倍の攻撃力がある。山奥に住んでいるジイサンにもらうのだが、ハートの数が5個になっていないとくれないのだ。

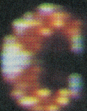
バクダン	■ ◆ ◆ ■
	うまく命中させれば地上の敵ならどれでも1発で倒すことができる。そのほか壁に穴をあけるときに使うのだ。買わずに敵からもらうのが正解。


マジカルソード	■ ◆
	最初のソードの4倍、ホワイトソードの2倍という威力。しかしハート12個の体力がないと使いこなせない。行ってももらえないのだ。


妖精	■ ◆ ◆
	白くなったハートを赤くしてくれる。敵を倒して助け出した妖精なら、それをキャッチして3個分。泉に住んでいる妖精なら行っていくつでも。





ブーメラン	■ ◆
	レベル1の迷宮で赤いゴーリアを倒して奪う。これで倒せる敵は少ないが、たいていの敵に足止めをくわせることができる。剣と併用して効果的。

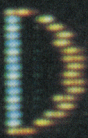
パワープレスレット	■ ◆
	地上の4カ所を秘密の近道でつなぐ入口は、大きな岩でふさがれている。それを動かすにはうんと力持ちでなきゃ。山の上のアモスの下にあるぞ。


矢	■ ◆
	80ルビーで商人から買う。弓矢は普段使わないほうがトフ。矢を1本使うたびにお金が減る / 矢しが通用しない敵がいるのでそいつ専用 /


ブルーリング	■ ◆
	敵から受けるダメージを2分の1にしてくれる魔法の指輪。これを売っている商人は1人だけ。湖の西にいるアモスの下に店があるぞ。


ハート	■ ◆ ◆ ◆
	ライフエネルギーの源。ダメージを受けて白くなったら妖精に赤くしてもらう。倒した敵が残して行くこともありそれを拾えば1個分回復する。

マジカルブーメラン	■ ◆
	ふつうのブーメランより飛距離がある。レベル2の迷宮で青いゴーリアを倒して手に入れるのだ。ブーメランの効果は戻ってくるときでも同じ。

弓	■ ◆
	レベル1の迷宮で、奥のほうの部屋の下室に隠されている。もちろんこれだけじゃ使えない、矢を手に入れる必要がある。

銀の矢	■ ◆
	同じ矢でもこっちはもっと上級の敵用。神聖な力を秘めた銀製の。邪悪をふり払う力がある。レベル9にある宝物。必ず見つけ出して手に入れる。

レッドリング	■ ◆
	ブルーリングよりさらに強力。敵から受けるダメージは4分の1になる。レベル9の宝物なので、早めに手に入れるというわけにはいかない。

ハートの水筒	■ ◆ ◆
	リンクの基礎体力を決める命のいれもの。1個ずつ増やしながら成長するのだ。迷宮レベル1から8で各1個ずつ、地上で5つ手にはいる。



# GAME DATA Part II

## 命の水 赤



命の水赤を使うと命の水青に変わり、リンクのLIFEを満タンにしてくれる。リンクの身元を証明するものを見せると買うことができる。

## 手紙



地上の右上の方の洞穴のじいさんに会うともらえる。つぎつぎとアイテムをそろえるために重要な品物だから早いうちにもらっておこう。

## マップ



各地下迷宮のどこかに必ずあり、これを取ると地下迷宮の全形がわかる。地下迷宮に入ったらまずマップをみつけることがクリアのコツだよ。

## はしご



レベル4の地下に隠されていて、これを取るとリンク自身と同じ幅の穴や川を渡れる。これはレベル5以降の地下迷宮で必要品だ。

## キー



地下迷宮の扉を開けるのに必要。敵が持っていたり、部屋に書いてある。一度使うとなくなってしまう。地上で売っている所もあるよ。

## 命の水 青



命の水赤を一度使うと、命の水青に変わる。おばあさんから直接買うこともでき、命の水青を持っているとき買うと赤に変わる。

## マジカルロック



敵の中に殺すとマジカルロックに変わるのがある。これを取ると残りの敵が金縛りになってしまう。動かなくなつた所で敵をやっつけよう。

## コンパス



各地下迷宮のどこかに必ずあり、これを取るとトライフォースの位置がわかる。マップといっしょに使うとクリアが楽になるよ。

## いかだ




レベル3の地下にあり、これをとらないと湖の中にあるレベル4に行けない。海をわたってハートをもらえるところに行くにも必要だ。

## マジカルキー




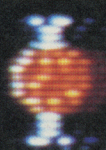
レベル8の地下に隠されていて、これを持っていると、鍵のかかっている扉を何度でも開けられる。キーをさがす必要がないから便利だよ。





あお 青いローソク	■ ■ ◆
	商人から買う。これは一面 面で1度だけ使うことができ て、地下迷宮の暗い部屋を明 るくできる。敵への攻撃もで きるよ。


あか 赤いローソク	■ ■ ◆
	レベル7の地下に隠されて いて、青いローソク同様部屋 を明るくできる。一面で何 度でも使えるよ。地上の木を 燃すこともできるよ。


ぶえ 笛	■ ■ ◆
	レベル5の地下に隠されて いて、これは不思議なアイテ ムだ。笛の音に弱い敵もいる。 また地上で吹くと、いままで クリアした迷宮にワープ。

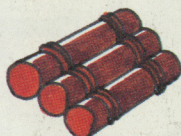
エ サ	■ ◆
	商人から買う。これを使う と、オクタロック、モリプリ ン、ゴーリア、パイヤなどが よりつく。レベル7では必ず 持っていこう。

マジカルロッド	■ ◆
	レベル6の地下に隠されて いて、これを使うと、ウィズ ロープのように呪文を放つこ とができる。矢とちがってル ビーが減らないからとくだよ。

バイブル	■ ◆
	レベル8の地下に隠されて いて、マジカルロッドといっ しょに使うと炎を出せる。部 屋を明るくできたり攻撃でき たりして一石二鳥だよ。

ルビー	■ ◆ ◆
	敵を殺していくとルビーに 変わる。青いルビーは黄色の ルビーの5割分だよ。商人か ら物を買うときや、矢を使う ときに必要だ。

トライフォース	◆
	ゼルダ姫を助け出すには8 つのトライフォースを集めな ければならない。これを取る とリンクのライフが満タンに なり、地上に出られる。





# ORIENTATION

ち じょう なに  
地上では何をするべきか

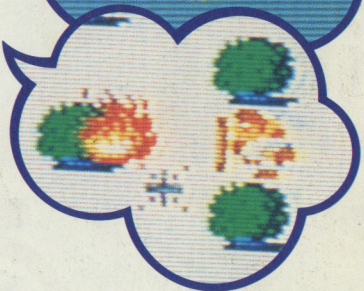
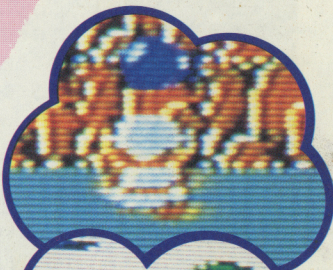
じっせん  
実践  
SPECIAL  
ガイド

このゲームの舞台  
となっている王国は  
じつに広大なエリア  
を有している。しか  
も、そこには無数の  
秘密が隠されている  
のだ。まずは、その  
予備知識だけでも知  
っておこう。それ  
で、いざ……。

ゼルダの伝説を初めてスタートしたら、まずリンク  
をいろんな所へ旅をさせてみよう。地上でリンクに襲  
いかかる敵はどんどんやつつけていけ。すると、ルピ  
ーやバクダンなどに変るぞ、そのルピーなどを取って  
どんどんお金を増やしていこう。ルピーに変わりやす

い敵と変りづらい敵がいるから、そのへんの傾向を考えて  
敵を殺すと、有効的にお金がたまるよ。はかばかに行き、ギ  
ー二をたくさん出してから、初めからいたギー二を殺すと  
いつべんにルピーなどになってしまう。このワザはぜひと

も使おう。また岩にバ  
クダンをしかけたり、  
木を燃やしてみたり、  
あるいはアモスに触れ  
ると思いがけない事が  
起こるよ。ためしてみ  
よう。地上で根気強く  
動き回ることが、早く





クリアーするコツだよ。

地上を動き回っていると右のような  
場面に出くわすだろう。こんな時こそ  
コツコツためたお金が役に立つんだ。  
なかには、ただでルピーをくれる所が  
あるからさがしてごらん。また矢を一  
回使うとルピーが1つ減る。つまり、

ルピーがないと、矢は  
使えないんだ。

地上には4つの近道  
がある。これには法則  
があるからためしてみ  
よう。これを覚えてい  
るとすぐ遠い所に行け

て便利だよ。この通路はパワープレスレ  
ットがないと開けられないんだ。パワープレス  
レットは左のページで説明したようなことをす



ると出てくるよ。下の絵のような所に行つた  
ら、クスリとハートのうつわが出たら必ずハ  
ートのうつわの方を取ろう、またクスリを  
うときは、ちよつと高くても赤いクスリを  
買った方が割安になっているよ。クスリを  
売ってくれない人は身元を証明し  
てくれるものを探すこと。そ  
れではレッツトライ!





# ORIENTATION

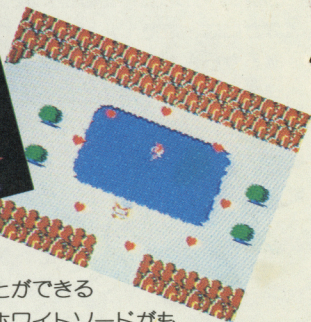
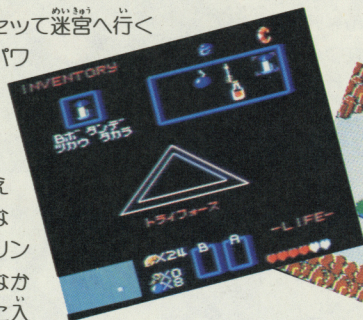
得

じょうほう  
情報

## 1. 迷宮へ行くまでにここまで強くなれる!

なにもアセツて迷宮へ行く

ことはないんだ。しっかりパワ  
ーアップしてから挑戦、つ  
てても。それには地上でピ  
シビシ敵を倒し、ルピーを  
うんと稼ぐことだね。もらえ  
るものはもらって守銭奴にな  
れ! そうしなきゃブルーリン  
グ(250ルピー)なんてなかなか  
買えないぞ。これ、早く手に入  
れておけばダメージが半分になつてずいぶん  
ラクだ。もちろんマジックシールドも買つ  
ておきたい。忘れちゃいけないのがハート。



3つ増やすことができる  
んだ。これでホワイトソードがも  
らえる! うんと心づよいってもんさ。

## 2. 買物便利帳

商人には4つのパターンがあるぞ。どこで  
何をいくらで買うか、しっかりチェックして  
おこう。買ってくれとセールスをするのはは  
じめから入口をあけている商人、自分の売つて

る商品を目慢してるのは入口を隠している商  
人だ。それぞれそこでしか売っていないもの、  
同じものでも値段が違うもの、となかなか商  
売上手。まずはカタログショッピング!?

<p>ナンヤテ? ウチのマ ジックシールドは高い!? そらしかたオマヘンな。 けど、ローソクはぜひコ ウテ行ってんか!?</p>	<p>矢を置いているのはウ チだけとちやいますか、 マジックシールドもそこ そこの値だす、パクダン は4個で20ルピーだつて。</p>	<p>マジックシールド買う ならなんといつてもウチ でつせ! その他1個10 ルピーのハートなんての もおますけど?</p>
		<p>特殊アイテムのご用命 はぜひ当店へ!! ブルー リングは独占販売! 大 きな湖の西岸、アモスの 下でこっそり売りマツセ。</p>



# CHALLENGE TO LABINTH

## 迷宮の奥深くにトライフォースは隠されている

地上でしばし経験を積んで、自信がついたら迷宮へ！ 地上よりてごわい敵がいるから気をつけ

ろ。各迷宮へ挑戦する前にはレベルに応じたパワーアップを確認しよう。迷宮内での目的は、宝物とトライフォースだ。

ONE POINT  
ADVICE

迷宮内では次のことに注意しよう——

- ①キー、マップ、コンパス、宝物など、その部屋にいる敵を全滅しないと現われないこともある。
- ②カギのかかった扉のほか、部屋の中の敵を全滅しないとあかないシャッターがある。また、しかけのある石を動かさないと開かない入口もある。
- ③部屋の壁にバクダンで穴をあけて進む場合がある。

④はいると真つ暗闇の部屋ではローソクを使ってファイアーを出せ。

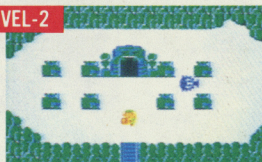
⑤複数のエリアで構成された迷宮内では、地下通路を使ってしか行き来できない部屋がある。

⑥種類の違う敵がいつしよにいる場合、弱いヤツからまずかたづけろ。そしていったん部屋の外に出て戻してみると…。不思議なことが起きている。

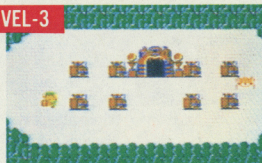
LEVEL-1



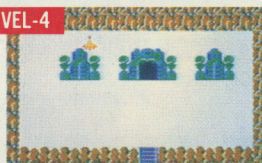
LEVEL-2



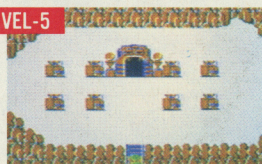
LEVEL-3



LEVEL-4



LEVEL-5



LEVEL-6





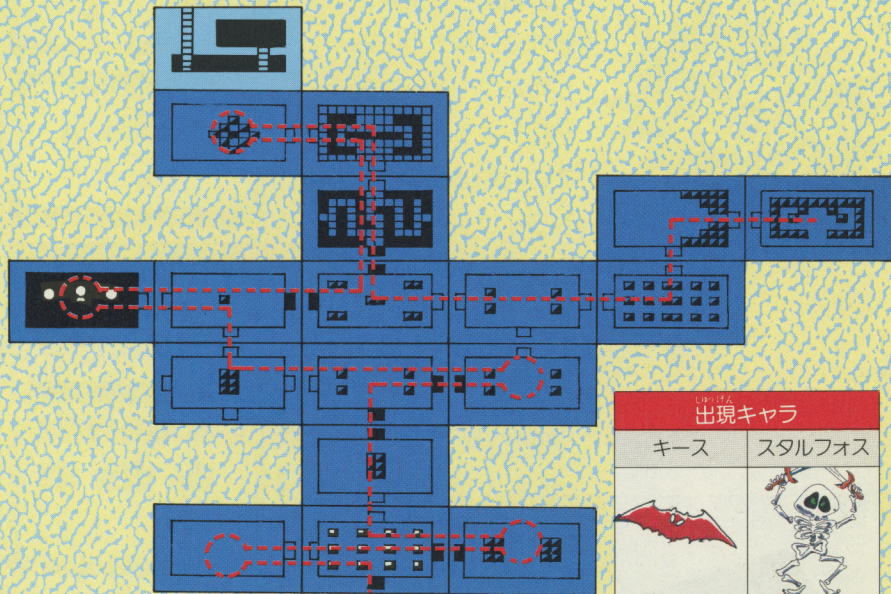
# LEVEL-1 EAGLE

この迷宮で手に入れるもの



弓	ブーメラン	ハートの水筒	トライフォース
			

レベル1はイーグルの形をしている。地下迷宮に入ったら下から順に部屋を回っていきこう。各部屋には、キーやマップなどがあるので必ず取っていきこう。ゴーリアのたくさんいる部屋で、敵を全滅させるとブーメランが出るぞ。

この部屋はレベル1の中では一番苦しい所だ。また一番上の部屋の地下には弓が隠されている。トライフォースの近くの部屋ではウォールマスターが現れ、これにつかまると迷宮の入口までもどされるから注意しろ。



出現キャラ

キース	スタルフォス
	
ソル	ゴーリア赤
	
トラップ	アクオメンタス
	

この迷宮へ携えていくもの

ホワイト	マジック	バウタン
		



# LEVEL-2 MOON

この迷宮で手に入れるもの

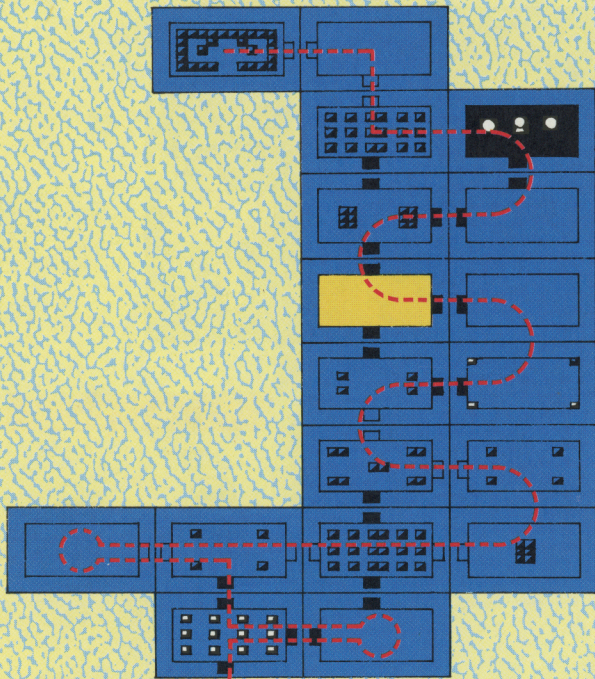
マジカル トライ  
水 魔 フォース



レベル2の地下迷宮はムーン<sup>ムーン</sup>の形をしていて、その最上部<sup>さいじょうぶ</sup>にトライフォース<sup>トライフォース</sup>が隠されている。その途中<sup>ちゅうちゅう</sup>にはゴーリア<sup>ゴーリア</sup>青のいる部屋がある。ゴーリア<sup>ゴーリア</sup>を全滅<sup>ぜんめつ</sup>させるとマジカルブーメラン<sup>マジカルブーメラン</sup>が出る。この部屋はまともに戦うとだ

いへんだが、エサ<sup>えさ</sup>を持っていれば簡単だ。

各地下迷宮<sup>かくちかめいきう</sup>では、壁にバクダン<sup>バクダン</sup>をしかけると穴の開く所がある。いろんな所にバクダン<sup>バクダン</sup>をしかけてみるといいぞ。近道<sup>ちかみち</sup>ができ、キーがない時は穴を開けて進むといい。



## 出現キャラ

石像

ローブ



トラップ

ソル



モルドアーム

ゴーリア<sup>あか</sup>赤



ゴーリア<sup>あお</sup>青

ドドンゴ



## この迷宮へ携えていくもの

ホワイト マジカル バクダン ブーメラン





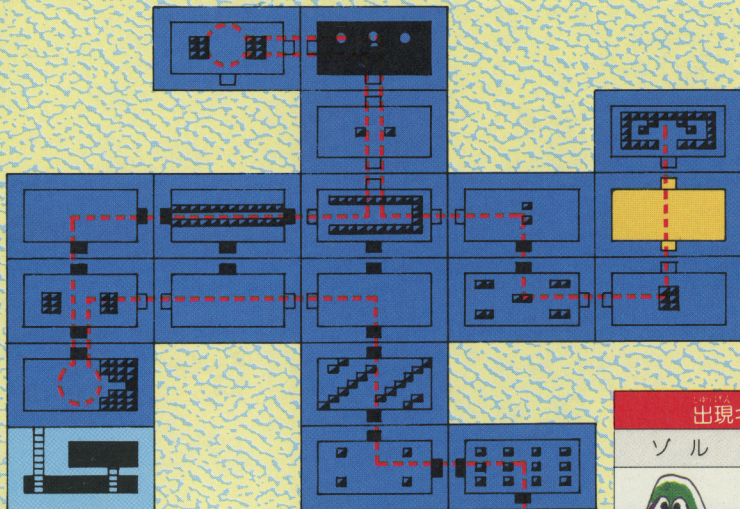
# LEVEL-3 MANJI

この迷宮で手に入れるもの

イカダ	ハートの 水の筒	トライ フォース
		

レベル3はマンジの形をしていて、左下の部屋がトライフォースの場所だ。また上の部屋ではじいさんが助言してくれるぜ。各部屋の中に敵を全部殺さないと開かない扉がある所もあるぞ。

それでも開かない扉は、近くの石を押してみよう。トライフォースの下の部屋にテストタートがいて、こいつはダメージを与えるとスピードが遅くなる。バフダンをうまくしかけると簡単に倒せるぜ。



出現キャラ

ソル

ゲル



バブル

トラップ



キース

タートナック赤

テストタート



この迷宮へ携えていくもの

マジカル	マジック	バフダン	マジメダ
			



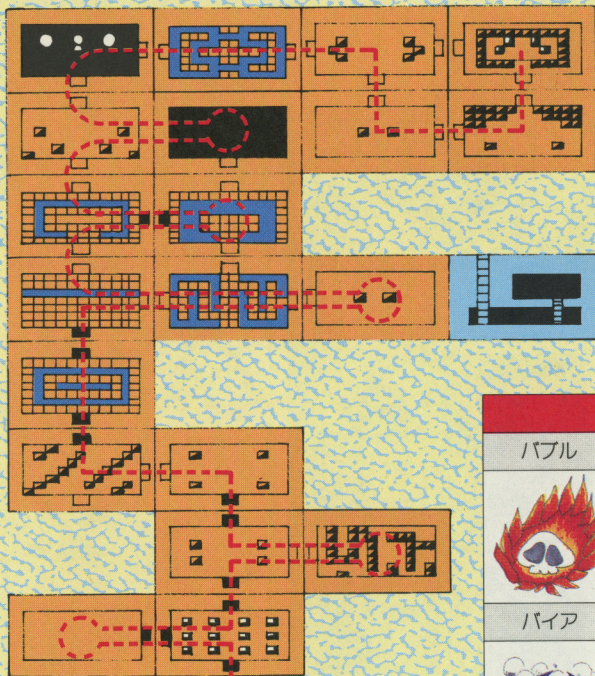
# LEVEL-4 SNAKE

この迷宮で手に入れるもの

はしご	ルビー	ハートの水い 筒	トライフォース
			

レベル4の地下迷宮は、スネークの形をしていて、中央右の地下にはハシゴが隠されていて、左上の部屋に助言のじいさん、右上の部屋にはトライフォースがある。また画面のマップには表示されていないが目の部分の部

屋にはルビーがたくさん隠されている。この部屋に入るにはバクダンをしかけると入れるぞ。トライフォースの下の部屋には頭がたくさんあるグリオークがまちうけているからなるべくハートをためていこう。



出現キャラ

バブル	キース	トラップ
		
パイア	ライクライク	ゲル
		
テストタート	ソル	グリオーク
		

この迷宮へ携えていくもの

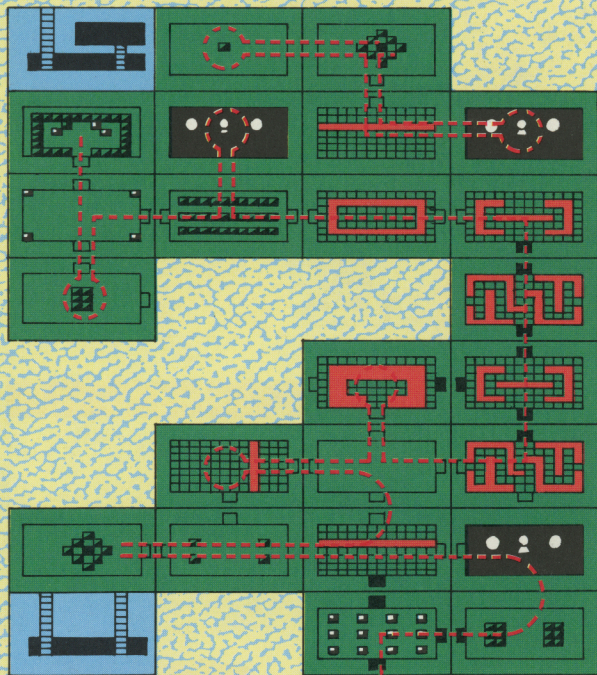
マワイト	マジック	バクダン
		
マジカルブレイク	フルシ	命の水
		
マシ	ゴーソフ	
		



# LEVEL-5 LIZARD

レベル5の地下迷宮はリザード（トカゲ）の形をしていて、入口付近と、上の方に助言をしてくれるじいさんがいる。一番上の地下には笛が隠されている。トライフォースは左上の部屋にある。この迷宮はちょっと複雑に

できていて左下の部屋から地下通路を通じて最上部の部屋に行かないといけない。トライフォースを取るためには、最後にデグドガを倒さなければならない。デグドガにはある弱点があるぞ。



この迷宮へ換えていくもの

マジカル	マジック	バクダン	ブルー
マジカル ブーメラン	命の水	青い ローソク	ルビー

この迷宮で手に入れるもの

笛	ハートの 水筒	トライ フォース

出現キャラ

タートナック赤	ギブド
ドドンゴ	ボルスボイス
ギース	タートナック青
ゲル	デグドガ



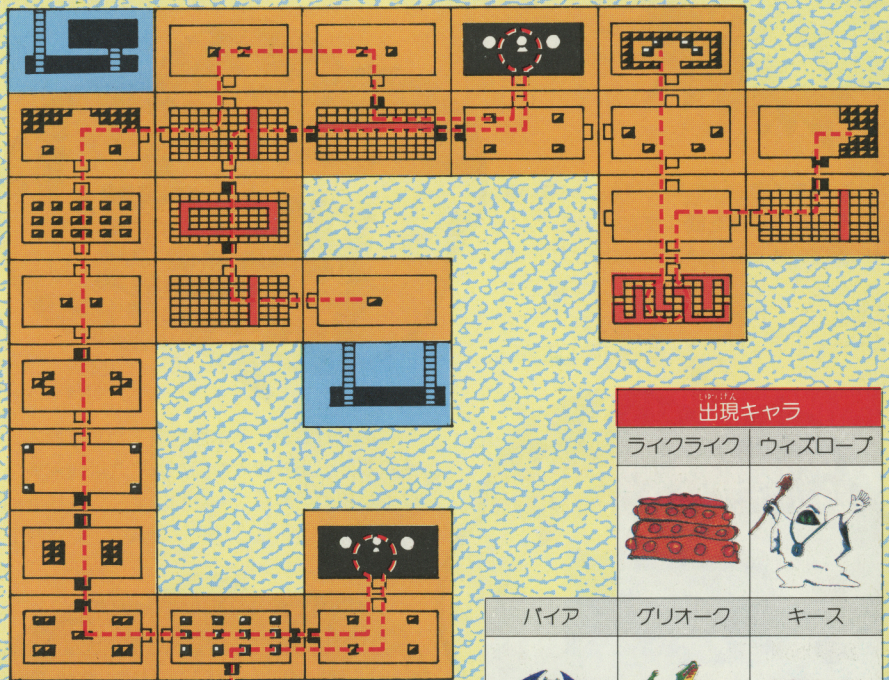
# LEVEL-6 DRAGON

この迷宮で手に入れるもの

マジカル ロット	ハートの 氷の魔	トライ フォース
		

レベル6の地下迷宮はドラゴンの形をしていて、スタート面の右上と上方に助言してくれるじいさんがいる。左上の部屋の地下にはマジカルロットが隠されており、トライフォースは右上の部屋にある。トライフォース

を取るためには中央の部屋から地下通路を通じて右の部屋へ行こう。またトライフォースを取るためには、ゴーマを倒さなければならない。ゴーマを倒すには、ある武器を使わなければならない。



## 出現キャラ

ライクライク ウィズローブ



パイア グリオーク キース



バブル ゲル ゴーマ



## この迷宮へ携えていくもの

マジカル シールド バウダン マジカル



氷の水 フルン 青いローソク 弓





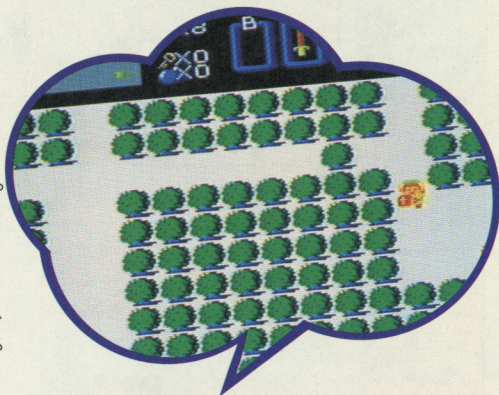
# SECRET CLUE

## LEVEL-7、8、9の入口は<sup>いりぐち</sup>隠<sup>かく</sup>されている!!

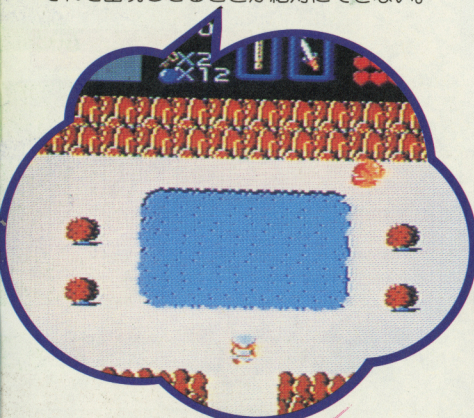
キーワード  
をさがせ

3つの迷宮<sup>めいきゆう</sup>の入口<sup>いりぐち</sup>を見つけるには頭<sup>あたま</sup>を働<sup>はたら</sup>かせる必要<sup>ひつ</sup>がある。ヒントは必ずあたえられるのだ。どこかでジイサンが助言<sup>じょげん</sup>をくれるはず。その謎解<sup>なぞと</sup>きしろ。

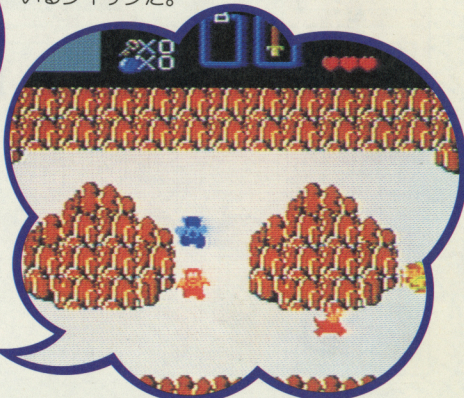
3つあるうち、妖精<sup>ようせい</sup>の住<sup>す</sup>んでいない泉<sup>いずみ</sup>。レベル5で助言<sup>じょげん</sup>を聞くまでもなく、ここに秘密<sup>ひみつ</sup>のあるらしいことには気がついていただろう? その、レベル7の入口<sup>いりぐち</sup>があるのだ。しかしレベル5へ行く<sup>まへ</sup>前<sup>まえ</sup>には、それを出現<sup>しゅげん</sup>させることが絶対<sup>ぜったい</sup>にできない。



このなかに燃える木<sup>も</sup>がただ1つだけある。それがレベル8の入り口<sup>いりぐち</sup>だ。ここは偶然<sup>ぐうぜん</sup>見つけてしまう可能性<sup>かのうせい</sup>大<sup>だい</sup>、だね。キーワードは地上<sup>ちじょう</sup>でもらえる。どこかのアモスの下<sup>した</sup>に隠<sup>かく</sup>れているジイサンだ。



レベル7で不吉<sup>ふきつ</sup>な予言<sup>よげん</sup>をするジイサンがいる。最終迷宮<sup>さいしゅうめいきゆう</sup>、レベル9の場所<sup>ばしょ</sup>を暗示<sup>あんじ</sup>。テストマウンテン<sup>いっかく</sup>の一角<sup>いちかく</sup>、この特徴<sup>とくちょう</sup>ある地形<sup>ちけい</sup>をよく憶<sup>おぼ</sup>えておけ。どこかにバクダン<sup>ばくだん</sup>をしかければ、ガノンの住<sup>す</sup>む迷宮<sup>めいきゆう</sup>へ通<sup>つう</sup>じる穴<sup>あな</sup>がある。















# HINT OF LEVEL-7

この迷宮で手に入れるもの				
赤いローソク	ルビー	バクダン	ハートの水筒	トライフォース
				

## デーモンをかたちどった迷宮は部屋数33、うち隠し部屋2

この迷宮で出てくる敵はそれほどやりにくい相手じゃないはずだ。倒し方さえ心得ておけば比較的簡単にやつつけられる相手。ゴーリアが多いのでエサを忘れずに持っておけばラクチンだ。それと秘密だが、ルビーをうんとためて行くといいことがあるぞ。

この迷宮に携えていくもの	マジカルソード	マジカルカード	バクダン	赤いローソク	マジカルロッド
					
笛	エサ	ルビー	マジカルロッド	命の水	
					

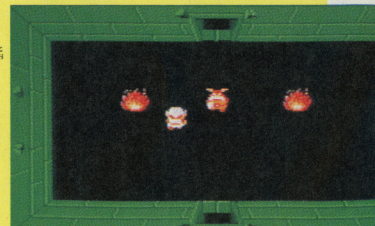
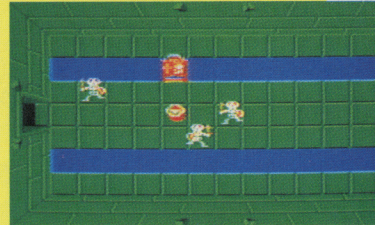
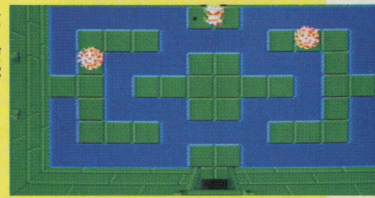
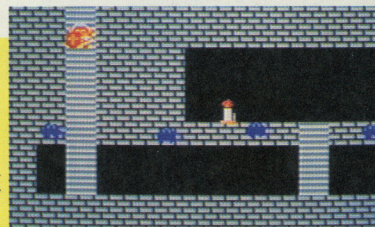
出現キャラ		
モルドアーム	キース	ゴーリア
		
スタルフォス	トラップ	ドドンゴ
		
バブル	テグドガ	アクオメンタス
		

マップにない部屋の地下  
室に赤いローソクがノ  
ーモンの眠る位置だ。

敵を全滅するとバクタン  
の出る部屋が3つある。安  
心して使っていそ。

コンパスはスタルフォス  
が守っている。バクタンを  
使って下側からも入れるぞ。

通せんぼするゴーリアに  
はやっぱりアしを渡すしか  
ないね。

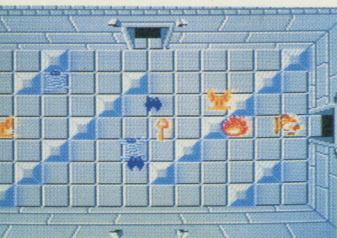




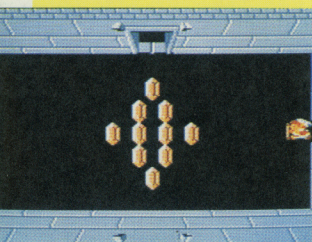
# HINT OF LEVEL-8

この迷宮で手に入れるもの				
マジカルキー	パイプ	ルビー	ハートの水筒	トライフォース
				

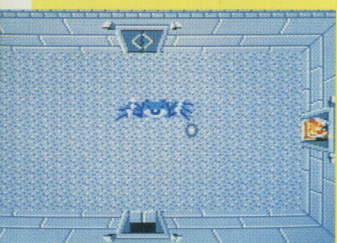
さいごの最後のトライフォースを見つけ、ゼルダ姫のもとへいそげ——



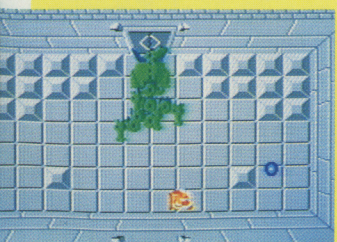
レベル8ではマジカルキーが出現するが、それまでは必ずキーを取っていきな



迷宮内のある部屋に入る  
と、こんなふうなルビーが  
たくさん手に入る所がある。



この迷宮には数多くの敵  
が出現する。ゴーマもその  
中の一匹だ。てこわいぞ！



これがレベル8の最後の  
敵だ。この部屋に入るには  
バクタンで壁を壊せ。

レベル8は、ライオンの形をした地下迷宮だ。この迷宮では、部屋数が非常に多いためちゃんと覚えていないと、なかなかクリアできないぞ。上手にクリアするには、自分の迷宮のマップを作っていくとわかりやすくていいね。またこの迷宮では、マジカルキーとパイプの2つが隠されているから、トライフォースをめざすより先に必ずみつけよう。レベル8は強敵ぞろいだ。時間をかけても、できるだけダメージを少なくするように戦おう。クリアできるかどうかは、君の腕にかかっている。

この迷宮に携えていけるもの	マジカル	マジルド	マジカル
			
この迷宮に携えていけるもの	バクタン	おれいローソク	マジカル
			
この迷宮に携えていけるもの	命の水	ブルーリング	
			

出現キャラ		
テストタート	ボルスボイス	ゴーマ青
		
タートナック青	タートナック赤	グリオーフ
		



# HINT OF LEVEL-9

この迷宮で手に入れるもの

コビワ赤 銀の矢



さいしゅう 最終レベルだ。たお 倒し、ひめ たす 助け出せ! ——

いよいよ最終レベルだ。当然トライフォースは8つ集めよう。そろってないと、レベル9の地下迷宮には入れないぞ。レベル9は、レベル8同様部屋数が多く、強敵ぞろいだ。やはりレベル8のように自分でマップを作るといいね。敵の親玉ガノンは最強だ。この迷宮でコビワ赤と、銀の矢を見つけリンクを完全武装でゼノンに向かえ。ゼルダ姫はすぐそこだ。

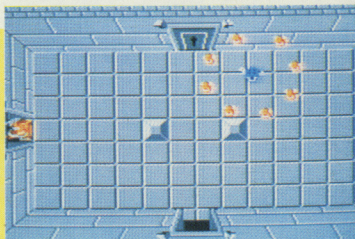
## 出現キャラ

ウィスローブ	バブル	ライクライク
ゲル	キース	
トラップ	ラネモーラ	
ガノン	パタラ	

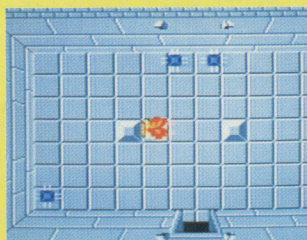
## この迷宮へ携えていくもの

マジカル	バクダン	マジカル	パイプル	カーリング
マジカル	いのちの水	弓		

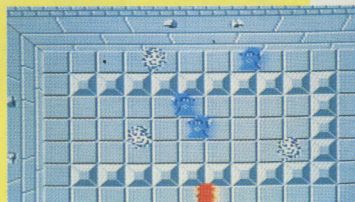
レベル9だけに出て来るバツラだ。回りながら輪を広げて攻撃してくるぞ。



レベル9は複雑だ。地下通路がたくさんあるぞ。石を押して入口を出せ!



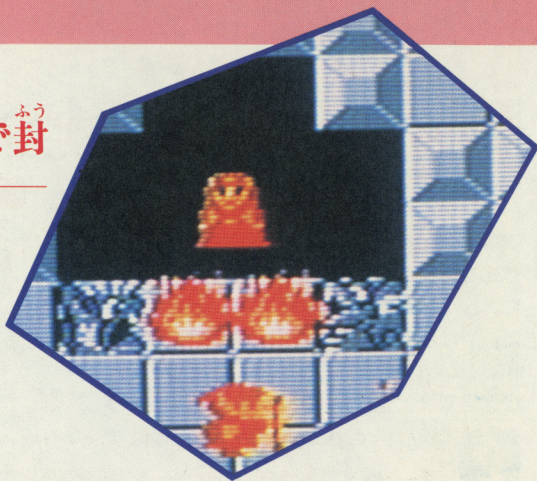
ここはレベル9のある一室だ。この地下には銀の矢が隠されているぞ。





# ZELDA

じゃあく ひかり せい ぎ はのお ふう  
 邪悪の光は正義の炎で封  
 じるのだ

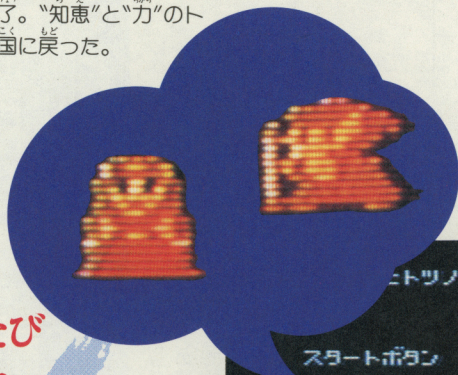


ハードな戦いの末、ついにガノン  
 にうち勝った！ さてつ、いよいよ  
 ゼルダ姫とご対面だ。奥の部屋にい  
 る！ しかしこれでメタタシメタ  
 シじゃあないぞ。もう1つ仕事が残  
 っている。それは姫を閉じこめてい  
 るガノンの邪悪な炎を消すこと！

## CONGRATULATION

こうしてリンクはハイラルを救った！

炎の中からゼルダを救い出せば、リン  
 クの使命は無事完了。“知恵”と“力”のト  
 ライフオースは王国に戻った。



ガノンとの戦いに  
 終止符が打たれた  
 あとも、ワクワク  
 するような場面が  
 続く。最終画面も  
 見逃すな！

そしてふたたび  
 旅がはじまる……

使命を果たし終えた喜びにひたるのも  
 つかのま、リンクには次なる冒険が待つ  
 ていたのだ…。新たな勇気を！





## これだけはマスターしておきたい 実践テク10ヶ条

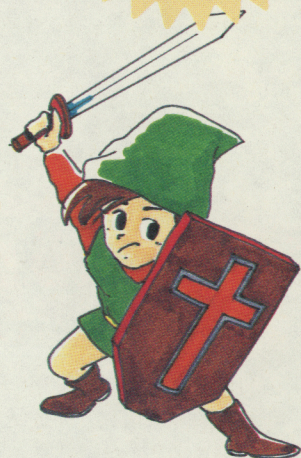
**1** ハートが全部赤い状態なら剣を投げて離れた敵を攻撃することができる。

**2** 離れたところに敵が残したハートやルピーはブーメランを投げて取れ。

**3** 並んでやってくる敵は中間を狙え。両方同時にやっつけることができる。

**4** 画面スクロールをうまく使え。戦況不利になったらいったん逃げだし体勢を立て直そう。

**5** 複数の種類の敵がいるときは弱いヤツから倒していけ。



**6** 赤の敵を全滅させて、画面をスクロールさせると、青の敵が一匹赤に変わる。

**7** ギーニやアモスが出てきたら、画面をスクロールさせ、もどると消えている。

**8** お金がなくなったら、クリアした迷宮に入れ、するとルピーがラクに稼げるのだ。

**9** ある程度武器がそろったらこまめにセーブしよう。もしやられても次に始まる時便利。

**10** 妖精の泉でハートに囲まれている時、ゲームをやめると、次始める時はハートが満タン。





© Nintendo 1986